

## CAFÉ (INDOOR + OUTDOOR)

design Piero Lissoni

Poltroncina disponibile nella versione da interni ed esterni.

**Versione indoor:** struttura in tubolare d'acciaio cromata lucida oppure in acciaio Inox AISI 316 satinato opaco. Telaio sedile in acciaio verniciato per poltrone cromate, e in pannello di laminato plastico decorativo HPL autoportante per poltrona in acciaio Inox AISI 316. Imbottitura in poliuretano espanso a densità differenziata. Incordatura con profilo in cuoio o PVC nei colori a collezione. Cuscino di seduta con struttura preformata in poliuretano espanso a densità differenziata e rivestito con falde di fibre acriliche. Cuscino di schienale in piuma d'oca lavata e sterilizzata, racchiusa in settori separati. Nella versione Café Light cuscino di schienale sempre in poliuretano espanso rivestito

con falde di fibre acriliche. Rivestimento in tessuto o pelle, entrambi interamente sfoderabili, smontando l'intelaiatura (per la sola poltrona con base cromata), tramite cerniere.

**Versione outdoor:** struttura in tubolare d'acciaio Inox AISI 316 satinato opaco. Sedile in pannello di laminato plastico decorativo HPL autoportante. Incordatura con profilo in PVC nei colori a collezione. Imbottitura cuscini di seduta e schienale in schiuma poliuretanicca a cellula aperta DRYFEEL S rivestito con tessuto idrorepellente per esterni. Rivestimento in tessuto per esterni, interamente sfoderabile tramite cerniera. Profondità di seduta: 45cm.

### Struttura

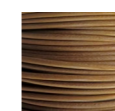


Acciaio  
Cromato Lucido  
(Indoor)



Acciaio Inox  
Satinato Opaco  
(In-Outdoor)

### Intreccio



Cordone Cuoio  
col. Naturale  
(Indoor)



Cordone Cuoio  
col. Marrone  
(Indoor)



Cordone Cuoio  
col. Nero  
(Indoor)



PVC Satinato  
Cuoio Naturale  
(In-Outdoor)



PVC Satinato  
Rosso  
(In-Outdoor)



PVC Satinato  
Arancione  
(In-Outdoor)



PVC Satinato  
Verde  
(In-Outdoor)

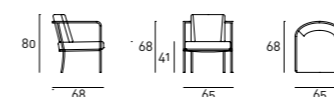


PVC Satinato  
Nero  
(In-Outdoor)



PVC Satinato  
Bianco  
(In-Outdoor)

### Disegni Tecnici Light



### Intrecciata

