

Rider

926



Tilting lounge chair

Rider is the search for a new archetype, synthesis of a type of seat usually formed by several components, here resolved in a single element with a tilting movement. An object balanced between craftsmanship and sophisticated technology: a shaped core in rigid polyurethane entirely hand-coated with a mantle of natural leather, sewn and shaped on the seat itself. Rider is an elegant piece of furniture with large dimensions that, in addition to delimiting the space, creates a protected dimension where you can indulge in a high feeling of comfort.

Chaise longue basculante

Rider è la ricerca di un nuovo archetipo, sintesi di una tipologia di seduta solitamente formata da più componenti, qui risolta in un elemento unico con movimento basculante. Un oggetto in equilibrio tra artigianalità e sofisticata tecnologia: un'anima sagomata in poliuretano rigido interamente rivestita a mano con un manto di cuoio naturale, cucito e formato sulla seduta stessa. Rider è un complemento d'arredo elegante dalle ampie dimensioni che, oltre a delimitare lo spazio, crea una dimensione protetta dove abbandonarsi a una elevata sensazione di comfort.



Rider

Ludovica+Roberto Palomba

Cowhide, Cuoio:
0707
Fabric, Tessuto:
Tito 31803

Designer:

Ludovica+Roberto Palomba

926 Rider
Ludovica+Roberto Palomba
2020

Tilting lounge chair

Stiff polyurethane frame with upholstery in graduated polyurethane. Frame covered with cowhide 95. Removable topper made of polyurethane/heat-bound polyester fibre, covered with fabric. Upon request one headrest cushion upholstered with polyurethane/heat-bound polyester fibre, covered with removable fabric, is available.

Chaise longue basculante

Struttura in poliuretano rigido con imbottitura in poliuretano a quote differenziate. Rivestimento struttura in cuoio 95. Trapuntino amovibile in poliuretano/fibra termolegata rivestito in tessuto. A richiesta è disponibile un poggiatesta con imbottitura in poliuretano/fibra termolegata rivestito in tessuto sfoderabile.

